

PHILOTAS Kévin

5 rue des Sources

FR - 57330 ESCHERANGE

☎ : (0033) 9 67 20 55 67

✉ : (00352) 661 140 189

✉ : kevin.philotas.developpement@gmail.com



DÉVELOPPEUR

CONNAISSANCES INFORMATIQUES

Langages de programmation : Java, Skript, C#, C, C++

Environnements de développement : Eclipse, Visual Studio 2022, Visual Studio Code

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2025 : *Conception et mise en service d'un cluster de Raspberry PI 5 :*

- hébergement de mes différents projets (sites web en WordPress, BDD SQL, serveurs de jeux vidéos, etc...)

2025 : *Développement d'un jeu vidéo shoot'em up spatial « Voxel Space Fury » :*

- développé sous Unity 3D
- pour la partie graphique, utilisation de MagicaVoxel et Blender
- pour la partie son, utilisation de sons libres de droits édités avec Audacity et Suno pour la musique

2021 – 2025 : *Informaticien dans la société Médiegame S.A.S. :*

- mise en service & maintenance du parc informatique (postes VR, réseau, PC Barcraft accessibles aux clients)
- refonte/migration et mise en service du site <https://www.mediegame.fr> (hébergeur « WIX » vers « OVH »), utilisation du CMS WordPress
- conception et mise en service du site <https://drak-games.fr> (hébergeur OVH), utilisation du CMS WordPress
- conception et mise en service d'un programme Java permettant de diffuser des vidéos sur un écran :
 - 3 types de vidéos diffusées (vidéo principale, vidéo publicitaire type 1, vidéo publicitaire type 2)
 - utilisation de la librairie VLC
- création de contenus de présentation rapide de la bibliothèque de jeux VR proposé à la clientèle (tournage des vidéos et montage des clips)
- création et mise en service d'un serveur dédié au jeu vidéo « Minecraft », par la suite rendu compatible avec les systèmes VR, cross-play Java & Bedrock

2015 : *Travail récapitulatif dans le cadre de l'obtention de ma licence de développeur d'application en Java :*

- conception d'un jeu de type FPS en vue d'aborder les connaissances sur les héritages entre les classes dans un logiciel développé sous java
- conception d'un logiciel de triage permettant la comparaison de nombres d'une valeur différente
- correction et test d'un logiciel conçu pour la gestion des distributeurs de ticket de parking
- conception d'un logiciel permettant l'affichage d'une table de vérité booléen à partir d'équation (A.B)+C

DIPLÔMES

En cours : Cursus 2024 – 2025 en école 42 Luxembourg
effectué sur le campus d'Esch - Belval

2015 : Licence de développeur d'application en Java
obtenue par correspondance auprès de l'école Educatel à Saint-Étienne-du-Rouvray

2006 : BEP
obtenu à Langres (52)

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Portfolio disponible sous <https://phkevportfoli.dynv6.net>
Permis B